

MESTSKÁ DETSKÁ LIGA V MALOM FUTBALE 2023



ORGANIZÁTORI



Mesto Banská Bystrica, Slovenský zväz malého futbalu,
Banskobystrický zväz malého futbalu, Záhradnícke a rekreačné služby

PROPOZÍCIE

Miesto konania: Banská Bystrica

Kategórie:

U8 – narodení 1.9.2014 a mladší

U13 – narodení 1.9.2009 a mladší

U10 – narodení 1.9.2012 a mladší

System súťaže a termíny:

- podľa počtu prihlásených družstiev sa rozdelia základné školy do skupín, kde odohrajú dva turnaje v základnej časti a najlepšie školy postúpia do finálového turnaja ,

- predbežné termíny turnajov:

- 21. až 23. február - skupiny
- 13. až 17. marec - skupiny
- 17. až 21. apríl - finálové turnaje – Športová hala Magurská

Hracia plocha:

- telocvična bývalej ZŠ Magurská, prípadne telocvične základných škôl

Prihlášky:

- povinnosť prihlásenia aspoň dvoch vekových kategórii

- vyplnenú prihlášku za základnú školu je potrebné odoslať do

31.01.2023

Pravidlá:

- platné pravidlá malého futbalu – Banskobystrického zväzu malého futbalu (prístupné na stránke bbzmf.sk) s pár výnimkami a prihliadnutím na detskú vekovú kategóriu

- 4+1 hráčov v poli

- maximálny počet hráčov v tíme: 15

- pravidlá Detskej ligy budú zaslané po prihlásení základných škôl

Rozhodcovia:

- zabezpečí Banskobystrický zväz malého futbalu

Štartovné, náklady a iné:

- všetko v réžii organizátorov

Ocenenia:

- najlepšie družstvá budú ocenené a aj každý hráč

Právo štartu na Majstrovstvách Slovenska detí:

- víťaz Mestskej detskej ligy

Koordinátori Mestskej detskej ligy:

Ing. Lukáš Berec, 0915 808 251

Ing. Vladimír Ivan, 0905 168 178

PRAVIDLÁ TURNAJA

Tieto pravidlá sú záväzné pre všetky základné školy. Povinnosťou učiteľa, resp. zástupcu školy je oboznámiť s nimi všetkých hráčov. Organizátori turnaja si vyhradzujú právo na zmenu systému a pravidiel, to aj v priebehu turnaja. V tomto prípade budú informovaní všetci zástupcovia škôl o zmenách.

I. HRACIA PLOCHA

1. Športová hala / telocvičňa schválená organizátormi.

II. VÝSTROJ HRÁČOV

1. Hráč nemôže mať na sebe nič, čo by mohlo ohroziť bezpečnosť iného hráča a jeho samotného.
2. Základná povinná výstroj hráča sa skladá z dresu, treniek (teplákov) a športovej obuvi. Brankár má dres inej farby ako hráči.
3. V prípade rovnakej farby dresov družstiev budú k dispozícii rozlišovačky.

III. HRACÍ ČAS

1. Hrací čas: 2x10 minút v základných skupinách, na finálovom turnaji budú hracie časy upravené podľa potreby.
2. V prípade nerozhodného výsledku v play-off nasledujú hneď po skončení zápasu pokutové kopy.
3. Čakacia doba neexistuje. Ak družstvo nenastúpi na čas (podľa rozpisu turnaja) k zápasu, bude mu pripísaná kontumácia 0:3.
4. Pokutový kop sa kope aj po uplynutí hracieho času.

IV. ZAHÁJENIE HRY

1. Pred zahájením stretnutia sa urobí los. Družstvo, ktoré los vyhralo, si zvolí stranu, na ktorú bude útočiť (zvolí si stranu, na ktorej začne hrať) alebo si nechá loptu k rozohraniu.
2. Po signáli danom rozhodcom bude urobený úvodný výkop. Hráči stoja na svojich vlastných polovičkách hracej plochy a hráči družstva, ktoré výkop nerobí stoja vo vzdialenosti najmenej 3 metrov od lopty, pokiaľ nie je výkop urobený.
3. Gól môže byť dosiahnutý priamo z úvodného výkopu.

V. FAULY A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

1. V prípade ak hráč obdrží na turnaji 2 ŽK má automaticky stop na jeden zápas.
2. V prípade ČK (2 min. vylúčenie hráča, pokiaľ súper strelí gól trest sa ruší) – ak hráč dostane ČK po 2 ŽK v ďalšom zápase môže hrať, ale je v podmienke dve stretnutia. Ak hráč obdrží ČK priamo, má automaticky stop na jeden zápas. V prípade ak sa jedná o vážnejší priestupok, trest určí organizátor.
3. Kížačka (sklz) hráča je povolená, pokiaľ hráč sklzom fauluje súpera je nariadení PVK.

VI. AUT A JEHO ROZOHRATIE

1. Auty sa kopú. Pri rozohrávaní autu musí byť lopta za čiarou alebo na čiare.
2. Hráči družstva, ktorí nerozohrávajú, musia dodržať vzdialenosť 3 m od miesta rozohrania.
V prípade nedodržania vzdialenosti môže byť vinník napomenutý ŽK.
3. Gól priamo z autu bez iného dotyku neplatí.
4. Pri zahrávaní sa nebude brať do úvahy prešlap hráča, ktorý aut zahráva.

VII. VYHODENIE OD BRÁNKY

1. Brankár môže vyhodiť loptu aj cez polovicu ihriska. Brankár nesmie chytiť do rúk loptu, ktorú mu spoluhráč úmyselne prihrá. Toto sa nevzťahuje na prihrávku povolenými časťami tela (od kolien hore).
2. Brankár musí stáť vo vnútri vlastného pokutového územia pri prvej rozohrávke od brány.
3. Lopta musí opustiť pokutové územie, až potom je v hre, skôr sa jej nesmie žiadny hráč dotknúť.

VIII. ROHOVÝ KOP

1. Hráči družstva, ktorí nerozohrávajú, musia dodržať vzdialenosť 3 m od miesta rozohrania.
V prípade nedodržania vzdialenosti môže byť vinník napomenutý ŽK.
2. Priamo z rohového kopu gól platí.
3. Pri zahrávaní sa nebude brať do úvahy prešlap hráča, ktorý aut zahráva.

IX. POKUTOVÉ KOPY

1. Kopy zo značky pokutového kopu budú zahrávané v prípade nerozhodného výsledku v play-off.
2. Rozhodca určí bránku, na ktorú sa budú kopať penalty.
3. Rozhodca urobí losovanie. Družstvo, ktoré los vyhralo, si vyberá, kedy začne kopať.
4. Tri kopy budú striedavo zahrávané každým družstvom. Vždy iný hráč.
5. Ak po zahrání troch kopov dosiahli obidve družstvá rovnaký počet gólov, zahrávanie kopov bude pokračovať po jednom v opačnom poradí dovtedy, kým sa rozhodne. Tieto dodatočné kopy môžu byť zahrávané aj hráčmi, ktorí už kopali prvé tri kopy.
6. Vylúčený hráč sa kopov nesmie zúčastniť.
7. Akýkoľvek hráč oprávnený ku hre v stretnutí smie kedykoľvek prevziať miesto svojho brankára.
8. Brankár musí pri exekúcii kopu stáť na bránkovej čiare.

X. SÚPISKY DRUŽSTIEV

Každé družstvo odovzdá 30 minút pred zahájením svojho prvého zápasu súpisku tímu. Formulár je u organizátorov turnaja, resp. bol odoslaný e-mailom. Súpiska je platná počas celého turnaja. Počet hráčov na súpiske je maximálne 15 hráčov.

1. Hráč môže byť iba na jednej súpiske (na súpiske jedného tímu/školy počas celého turnaja) turnaja.

2. Do zápasu za daný tím môže nastúpiť iba hráč, ktorý je uvedený na súpiske daného tímu.
3. Za každý tím (aj jednotlivých členov tímu) je počas celého turnaja zodpovedný zástupca (plnoletý) družstva/školy, ktorý zodpovedá za všetkých členov svojho tímu počas trvania celého turnaja v plnom rozsahu.

XI. BODOVANIE V SKUPINÁCH

1. Víťazstvo 3 body, remíza 1 bod a prehra 0 bodov.

XII. PORADIE V SKUPINE

1. Počet bodov.
2. Vzájomný zápas (v prípade viacerých družstiev rozhoduje minitabulka: 1. body, 2. rozdiel v skóre, 3. vyšší počet strelených gólov).
3. Celkové skóre.
4. Vyšší počet strelených gólov.
5. Žreb.

XII. OSTATNÉ

1. Na turnaji sa bude hrať s loptami, ktoré zabezpečia organizátori. Veľkosť lopty bude prispôbena vekovej kategórii.
2. Turnaj nie je poistený. Na každom turnaji bude prítomný zdravotník.